UC17 AGGIUNGI CONNESIONE OPERATORI

Test 1   
Connessione a buon fine (out/in)

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6
9. Premere con il tasto sinistro su di un porta di uscita del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di ingresso del secondo operatore inserito
10. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di ingresso del secondo operatore

Output:   
L’editor crea un un oggetto Link lo aggiunge al Grafo e renderizza un wire tra i due operatori selezionati.

Test 2   
Connessione a buon fine (in/out)

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6
9. Premere con il tasto sinistro su di un porta di ingresso del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di uscita del secondo operatore inserito
10. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di uscita del secondo operatore

Output:   
L’editor crea un un oggetto Link lo aggiunge al Grafo e renderizza un wire tra i due operatori selezionati.

Test 3   
Tipi di dato non compatibili

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che risulti differente da quello selezionato nel punto 6
9. Premere con il tasto sinistro su di un porta di ingresso del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di uscita del secondo operatore inserito
10. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di uscita del secondo operatore

Output:   
L’editor crea segnala che i tipi di dato che si cerca di connettere non sono compatibili e non viene creato il collegamento tra di due blocchetti selezionati.

Test 4   
Connessione rifiutata (out/out)

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6
9. Premere con il tasto sinistro su di un porta di uscita del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di uscita del secondo operatore inserito
10. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di uscita del secondo operatore

Output:   
L’editor crea segnala che non è possibile fare collegamenti tra due porte di output e non viene creato il collegamento tra di due blocchetti selezionati.

Test 5   
Connessione rifiutata (in/in)

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6
9. Premere con il tasto sinistro su di un porta di ingresso del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di ingresso del secondo operatore inserito
10. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di ingresso del secondo operatore

Output:   
L’editor crea segnala che non è possibile fare collegamenti tra due porte di input e non viene creato il collegamento tra di due blocchetti selezionati.

Note:

Naturalmente non è possibile creare una connessione (Link) se non sono presenti almeno due blocchetti sul foglio di lavoro.(PROBLEMA SI PUO COLLEGARE UN OPERATORE CON SE STESSO)  
Rispetto al UC17 riportato nel SRS sono state effettuate le seguenti modifiche (come già evidenziato nelle note delle fasi precedenti):

* Non è più presente il passo 1 del srs poiche i blocchetti vengono collegati attraverso la selezione e trascinamento del mouse tra le loro porte (possibilità fornita dalla libreria JointJs ) di conseguenza risultano leggermente modificati anche i punti 2, 2a, 3 del srs (modifica inserita nelle fasi precedenti)
* I test 4 e 5 descrivono scenari non presenti nel srs ma che sono risultati possibili durante le fasi successive.